**PROPOSAL**

**PERENCANAAN PENGEMBANGAN APLIKASI ShopeeFood pada**

**E-Commerce Shopee**

****

Oleh :

Nama : Lutfi Achmad Siswandro

NIM : A11.2019.12170

Kelas : A11.4606

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

**SEMARANG**

**TAHUN 2022/2023**

1. Project Charter
2. Nama Proyek : Pengembangan Fitur pada Shopee
3. Nama TIM : TIM PENGEMBANG Shopee
4. Tanggal Mulai : 27 April 2022
5. Tanggal Berakhir Proyek : 28 April 2023
6. Deskripsi Proyek :

Shopee adalah sebuah perusahaan e-commerce yang ada diindonesia. Shopee mempunyai beberapa fitur seperti ShopeePay, ShopeeLive, ShopeeFood, dan beberapa yang lain. Pada proposal yang akan dibuat ini yaitu untuk pengembangan pada ShopeeFood. ShopeeFood perlu dikembangkan pada fitur pembayaran atau payment, fitur COD, dan fitur Garansi makanan. Fitur payment ini di kembangkan agar bisa membayaran dengan menggunakan beberapa payment seperti menggunakan ShopeePay. ShopeePay dapat melakukan pembayaran pada aplikasi pembelanjaan termasuk pada ShopeeFood. Fitur COD adalah fitur bisa melakukan pembayaran setelah makanan tiba ditempat. Fitur garansi makanan adalah untuk garansi pada makanan tersebut apabila makanan busuk atau tidak layak untuk dimakan dan akan diganti dengan makanan baru atau dikembalikan uang konsumen atau pelanggan. Metode yang digunakan untuk membangun ini yaitu dengan menggunakan metode spiral. Metode spirak yaitu penggabungan 2 metode antara prototype dan waterfall.

1. Stakeholder :
2. Product Owner : Forrest Li
3. Project Sponsor : Shopee
4. Project Leader : Lutfi
5. Business & System Analyst : Rifqi
6. Database Designer : Rizki
7. Front-End Programmer : Riko
8. Back-End Programmer : Lutfi
9. Project Scope Statement
10. Ruang Lingkup :

Sistem ini adalah e-commerce yang memudahkan melakukan pembelian makanan tanpa harus mengantri keresto. Sistem ini mempunyai beberapa fitur yaitu fitur payment, fitur COD, fitur garansi makanan. Dari beberapa fitur yang dikembangkan ini dapat meminimalisir kegagalan atau kecewaan pelanggan terhadap aplikasi ini.

1. Deskripsi :

* Login sebagai user/pengguna
* Mengakses profile atau data diri
* Membuat ShopeePay untuk mempermudahkan pembayaran
* Melakukan pemilihan makanan
* Melakukan pembelian
* Melakukan pembayaran

1. Work Breakdown Structure :
2. Product Owner : Forrest Li
3. Project Sponsor : Shopee
4. Project Leader : Lutfi
5. Kepala Unit Bisnis : Aryo
6. Anggota TIM
7. Business & System Analyst : Rifqi
8. Database Designer : Rizki
9. Front-End Programmer : Riko
10. Back-End Programmer : Lutfi

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| NO |  | April | | | | MEI | | | | JUNI | | | | JULI | | | | PERSONIL | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |  |
| 1. | Analisis usaha bisnis |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Aryo |
| 2. | Perencanaan Bisnis |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Rizki |
| 3. | Analisis Kebutuhan pengguna |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Rifqi |
| 4. | Desain Aplikasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Riko |
| 5. | Perancangan database |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | LUTFI |
| 6. | Instalasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | TIM |
| .7. | Testing |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | TIM |
| 8. | Evaluasi |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | TIM |

1. Rincian Waktu Proyek
2. Estimasi Biaya

Untuk pembiayaan ini memliki biaya kurang lebih 200 juta

1. Potensi Resiko

* TIM mungkin dipertengahan ada yang molor
* Hasil yang tidak sesuai harapan